

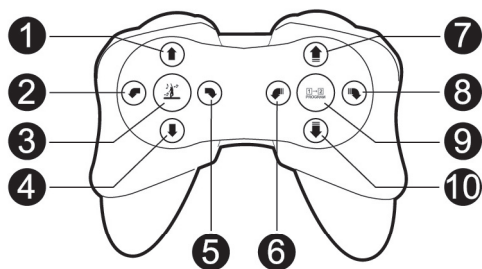
YCOOTM

NEO

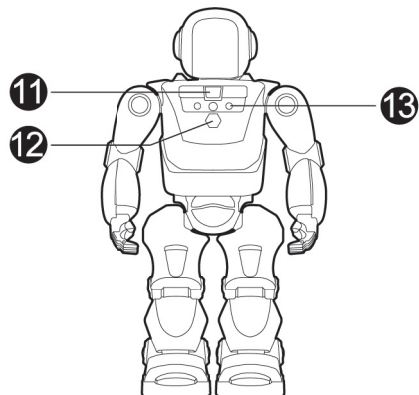
PROGRAM A BOT X

Silverlit® Silverlit SAS, 80 rue Barthelemy Danjou, 92100 Boulogne-Billancourt / France.
©2020 Silverlit. All rights reserved.

3. Opis funkcji

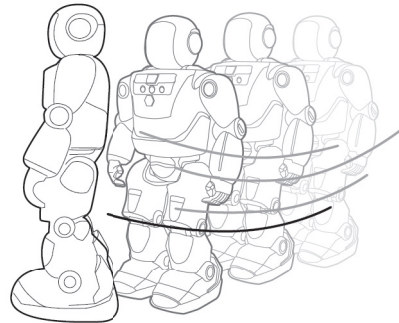
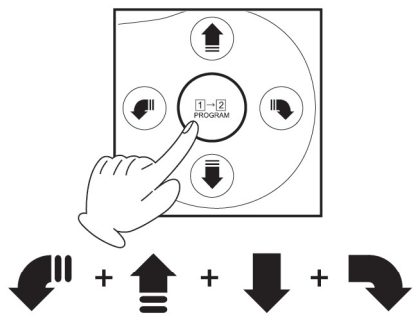


- 1. Jazda do przodu
- 2. Jazda w lewo
- 3. Taniec
- 4. Jazda do tyłu
- 5. Jazda w prawo
- 6. Marsz w lewo
- 7. Marsz do przodu
- 8. Marsz w prawo



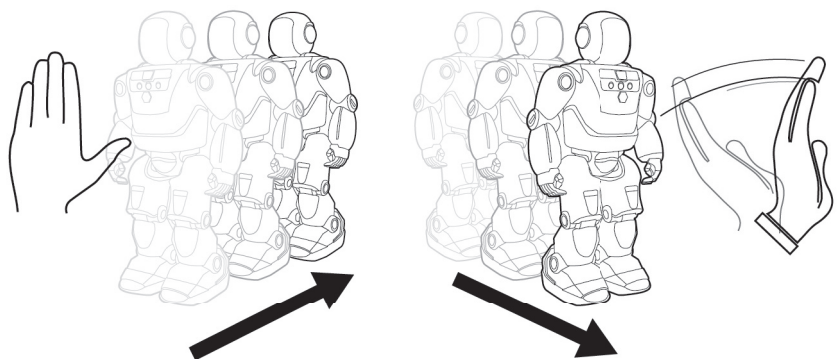
- 9. Programowanie
- 10. Marsz do tyłu
- 11. Kontrola ruchu
- 12. Przycisk włącznik/wyłącznik
- 13. Czujnik ruchu

4.1 Programowanie



- i) – Naciśnij i przytrzymaj przycisk programowania aż usłyszysz sygnał dźwiękowy.
- ii) – Rozpocznij programowanie od stopniowego wciskania różnych kierunków marszu, jazdy lub tańca na pilocie. Maksymalna liczba poleceń to 48.
- iii) – Po skończeniu programowania ponownie wciśnij przycisk „programowanie” a robot zacznie prezentować nagrane polecenia.

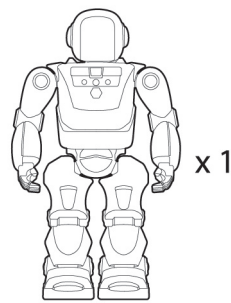
4.3 Kontrola ruchu



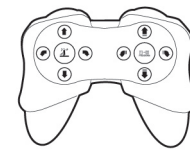
Aktywuj tryb kontroli ruchu naciskając odpowiedni przycisk. Czujnik ruchu reaguje na następujące ruchy dłoni:

- 1. Jazda do tyłu: Powoli przesunij rękę w kierunku robota.
- 2. Jazda do przodu: Przytrzymaj rękę przed czujnikiem a następnie ją usuń z pola zasięgu czujnika.

1. Zawartość opakowania



x 1



x 1



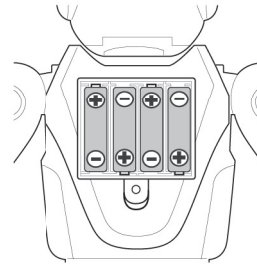
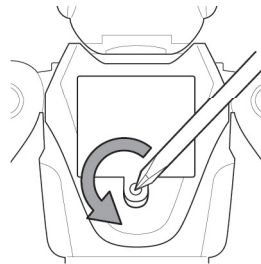
x 1

Pilot

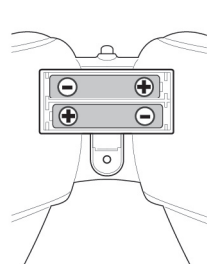
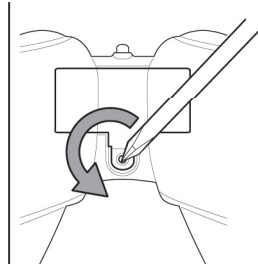
Instrukcja obsługi

Robot Program A Bot X

2. Montaż baterii

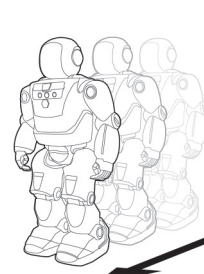


Robot 4x AA



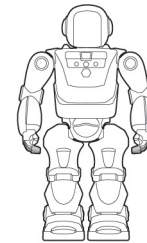
Pilot 2x AAA

4. Zabawa



7

1



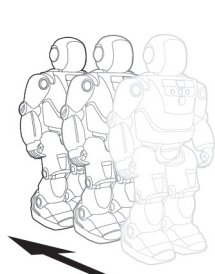
6

2



5

8



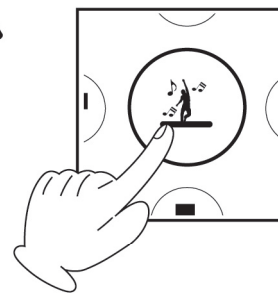
4

10

Rozpocznij zabawę z robotem.

Włącz Program A Bot X poprzez wciśnięcie przycisku WŁĄCZ (ON). Automatycznie włączą się dźwięki a robot zacznie wykonywać ruchy. Obsługuj robota za pomocą pilota i przycisków kierunkowych.

4.2 Taniec



Wciśnij przycisk Taniec a robot zacznie wykonywać taneczne ruchy.

Nie stawiaj robota na stole lub pochylej powierzchni aby nie doszło do uszkodzenia. Baw się robotem na równej i gładkiej powierzchni albo na dywanie z krótkim włosiem. Nierówna powierzchnia może mieć niekorzystny wpływ na ruchy robota.

- 3. Skręt w prawo: Przed czujnikiem ruchu przesunij rękę z lewej do prawej strony.
- 4. Skręt w lewo: Przed czujnikiem ruchu przesunij rękę z prawej do lewej strony.

* Robot się sam wyłączy po 2 minutowej pauzie. Aby go obudzić wciśnij przycisk kontroli ruchu.