

CAPCOM®

Nintendo

The background of the cover is a vibrant, stylized illustration of a tropical jungle. In the center, a large, blue and purple dragon-like monster with sharp horns and wings is roaring. To its left, a hunter in a white and gold outfit is aiming a bow. In the foreground, another hunter in a purple and blue outfit is holding a large, ornate sword. The scene is framed by a torn paper effect at the top. The title 'MONSTER HUNTER GENERATIONS' is prominently displayed in the center, with 'MONSTER HUNTER' in a metallic, blocky font and 'GENERATIONS' in a more ornate, golden font. The entire title is set against a dark, star-shaped background with intricate patterns.

MONSTER HUNTER GENERATIONS™

PODREČZNIK
DLA MŁODYCH ŁOWCÓW



**ŁOWCY WSZYSTKICH
GENERACJI,
POŁĄCZCIE SIŁY!**

WITAJ W ŚWIECIE OF MONSTER HUNTER

WEJDŹ DO ŚWIATA MONSTER HUNTER™
GENERATIONS I ZMIERZ SIĘ Z DZICZĄ, WALCZĄC
Z NIEPOSKROMIONYMI STADAMI GROŹNYCH
POTWORÓW! WYBIERZ JEDEN Z CZTERECH «STYLÓW
ŁOWÓW», ZABIERZ ZE SOBĄ BRŒŒ I POKONAJ
OLBRZYMIE BESTIE, SAMEMU LUB JAKO CZŁONEK
DRUŻYNY ŁOWCÓW!

SPIS TREŚCI

Fated Four	Strona 4
Misje	Strona 6
Twój Łowca	Strona 7
Twój Maruder	Strona 8
Palicoes	Strona 8
Nowy Tryb Marudera	Strona 9
Lokacje	Strona 10
Multiplayer	Strona 11
Walcz ze Stylem!	Strona 12
Klasy broni	Strona 14



MONSTER HUNTER GENERATIONS w Internecie:
http://game.capcom.com/manual/MH_Gen/en-UK

FATED FOUR



ASTALOS

Astalos to agresywny elektryczny wiwern, który potrafi wyzwolić elektryczność z każdej części swojego ciała.



GAMMOTH

Gammoth jest bestią z wielkimi kłami, która potrafi przeżyć w bardzo niskich temperaturach i śniegiem zabija swoich wrogów.



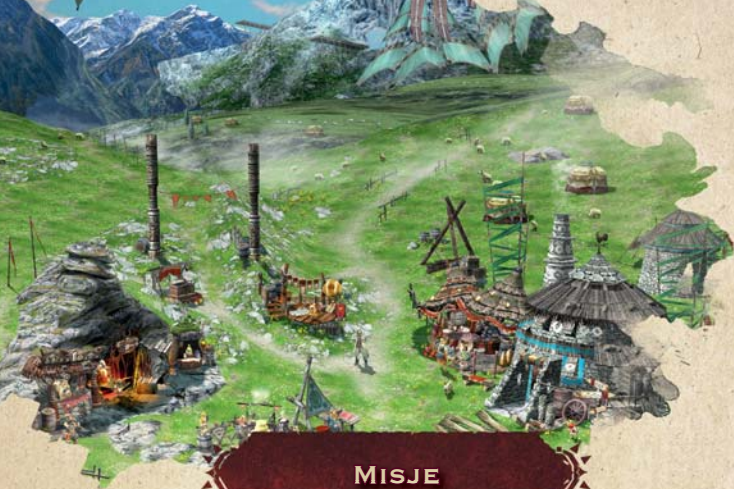
MIZUTSUNE

Majestatyczny lewiatan Mizutsune wykorzystuje bańki, którymi spowalnia ofiary, aby bawić się nimi przed ich uśmierceniem.



GLAVENUS

Brutalny wiwern Glavenus wyprowadza niszczące ciosy ogonem w kształcie miecza.



MISJE

Jako łowca masz za zadanie wyposażać się w broń i wykorzystać ją przeciwko przeróżnym bestiom. Część z nich zagraża okolicznym wioskom.

ZBIERAJ

Zbadaj okolicę, aby zebrać przedmioty, takie jak zioła, minerały czy nawet rzadkie jaja potworów.

POLUJ

Najczęściej Twoim celem będzie wysledzenie i zgładzenie groźnego potwora lub grupy potworów.

ŁAP

Poluj na wyznaczonego potwora, a następnie złap go i nie zabijaj, ale uspokój.

TWÓJ ŁOWCA

Wygląd swojego łowcy możesz dostosować, stworzenie idealnej postaci jest bardzo łatwe. Masz do wyboru wiele twarzy, fryzur, kolorów skóry i głosów.



Mieszaj i łącz ze sobą części zbroi, aby w pełni dostosować wygląd łowcy!

TWÓJ MARUDER

Tuż po rozpoczęciu podróży możesz stworzyć swojego własnego Marudera (Prowler), wojownika Felyne, którym możesz sterować!



Po ukończeniu misji możesz przełączyć się między Łowcą a Maruderem w Palico Board.

PALICOES

Felyne mogą być też Twoimi Palicoes, pomagającymi ci podczas wypraw.

Podczas misji może towarzyszyć Ci do dwóch Palicoes.

Wytrenuj ich i dobrze wyposaż, aby nieustannie byli w pełni sił! Zarejestrowanie Palico w roli Marudera pozwala na przejęcie kontroli nad Felyne w Trybie Marudera!



NOWY TRYB MARUDERA

Tryb Marudera (Prowler Mode) pomoże nowicuszom wejść do świata Monster Hunter, a doświadczonym łowcom zapewni zupełnie nowe wyzwanie.

Maruderzy dysponują godnymi uwagi umiejętnościami, są niezwykle wytrzymali i potrafią łatwiej zbierać odnawiające zdrowie Acorny, dzięki którym po zemdleńiu wracają do akcji. Maruderzy dysponują dziewięcioma życiami, a przed pokonaniem mogą paść aż trzy razy!

Jako Maruder możesz wyruszyć na dowolną misję i wesprzeć innych Łowców w walce lub poprowadzić ją samemu! W tym trybie możesz również polować z przyjaciółmi w sieci lokalnej lub online!*



LOKACJE

UDOSKONALONE TERENY ŁOWÓW



NOWE TERENY ŁOWÓW



KLASYCZNE WIOSKI



NOWE WIOSKI



*Wymagany bezprzewodowy dostęp do Internetu. Kończąca rejestracja Nintendo Network ID i akceptacja warunków korzystania z usług oraz polityk prywatności.

MULTIPLAYER

Niezależnie czy grasz jako łowca, czy jako Maruder, połącz siły z trzema innymi graczami w trybie multiplayer, w sieci lokalnej lub online*. Jako drużyna obalcie behemoty!

Wspólną grę z trzema przyjaciółmi z Internetu* lub Twojej okolicy można zacząć tak łatwo, jak nigdy wcześniej!



Zjedz pyszny posiłek przed ważnym zadaniem, aby zadawać dodatkowe obrażenia lub zwiększyć swoją wytrzymałość podczas walki.



WALCZ ZE STYLEM!

DOSTOSUJ UMIEJĘTNOŚCI SWOJEGO ŁOWCY, WYBIERAJĄC JEDEN Z CZTERECH STYLÓW ŁOWÓW I OPRACUJ SWOJĄ STRATEGIĘ. MOŻESZ TEŻ WYKORZYSTAĆ ARTSY ŁOWCY, ABY WYPROWADZIĆ SPECJALNE RUCHY, DZIĘKI KTÓRYM POKONASZ OGROMNYCH PRZECIWNIKÓW!

STYL TWOJEGO ŁOWCY

GUILD STYLE

Idealny na każdą okazję. Dobrze znany doświadczonym łowcom. Zostań mistrzem w posługiwaniu się wybraną bronią.

STRIKER STYLE

Uzbrój się w trzy różne Artsy. Arts Gauge będzie napelniał się nawet podczas otrzymywania obrażeń, co pozwoli na kontratak combosami Artsów!



AERIAL STYLE

Skocz wysoko wykorzystując beczki, potwory oraz innych graczy. Wskocz na potwora i zacznij go ujeżdżać lub zaatakuj z wysoko!



ADEPT STYLE

Blokuj ataki, unikaj ich i odpowiadaj na nie ruchami opartymi na wybranej broni. Ucz się wyprowadzać je w odpowiednim momencie i stań się niepokonany!

ARTSY ŁOWCY

Wyprowadź nowe ruchy wykorzystując Artsy Łowcy. Napelnij Arts Gauge łącząc ze sobą kolejne ataki i wyprowadź niesamowite ruchy, aby unikać niebezpieczeństw, leczyc innych graczy lub potężnie zaatakować!

Artsy można nabyć wypełniając misje z Hubu Łowców, ale pamiętaj: liczba Artsów, które może poznać Łowca, zależy od wybranego Stylu Łowów. Wybieraj mądrze!



KLASY BRONI

KLASA BLADEMASTER

Blademasters to mistrzowie ostrza, którzy są wyposażeni w zbroję i broń białą.



GREAT SWORD (CIĘŻKA)
Wielki miecz ma niszczycielską moc, można go też używać do blokowania ataków.



LONG SWORD (SZYBKA)
Długi miecz jest równie piękny, co silny. Potrafi przeciąć łuski wiwerny niczym papier.



SWORD & SHIELD (SZYBKA)
Miecz i tarcza to tradycyjne wyposażenie. Cieszy się popularnością ze względu na możliwość zastosowania w wielu różnych sytuacjach i dużą manewrowość.



DUAL BLADES (SZYBKA)
Te dwa ostrza są błyskawiczne, idealne do płynnych uderzeń. Doprowadź ataki i uniki do perfekcji, aby potwory nie miały żadnych szans.



HAMMER (CIĘŻKA)
Młot to broń biała, która skupia się wyłącznie na ofensywie. Naładuj ją, aby wyprowadzać różne rodzaje mocnych ciosów, które zwałą potwory z nóg.





HUNTING HORN (SPECJALNA)

Róg łowiecki to ogromna broń, na której można grać. Granie określonych sekwencji nut, tworzących pewne melodie, podnosi statystyki łowcy.



LANCE (CIĘŻKA)

Lanca nie tylko pozwala zaatakować morderczym ciosem z oddali, ale jest też tarczą nie do pokonania.



GUNLANCE (CIĘŻKA)

To wielkie działo połączone z olbrzymią lancą, zadające z bliska niewiarygodne obrażenia.



SWITCH AXE

(TECHNICZNA)

Ta niesamowita broń zmienia formę. Może być toporem albo mieczem.



CHARGE BLADE

(TECHNICZNA)

Jest jednocześnie szybkim mieczem i ostrym toporem. Wyprowadzisz nią potężne ataki żywiołowe.



INSECT GLAIVE (SZYBKA)

Twój latający Kinsect potrafi zbierać wzmacniający umiejętności wyciąg z potworów, a Ty możesz wykonać skok, wykorzystując glewie.

KLASA GUNNER

Gunners noszą lekkie zbroje i wykorzystują broń miotającą, taką jak na przykład łuk.



HEAVY BOWGUN

(MIOTAJĄCA)

Potężna broń miotająca, która lepiej broni przed potworami. Jej wadą jest duży ciężar.



LIGHT BOWGUN (MIOTAJĄCA)

Lżejsza broń palna, którą ostrzelasz przeciwnika z dużej odległości. Wykorzystanie innej amunicji odmieni jej zastosowanie.



BOW (MIOTAJĄCA)

Dla wyszkolonych łowców łuk to broń o największym potencjale. Pokryj strzałę specjalną substancją i wystrzel ją prosto w potwora.



PREMIERA 15 LIPCA



**ZESKANUJ
KOD QR,
ABY POBRAĆ
DARMOWE
DEMO!***



/monsterhunter



@MonsterHunter



/monsterhunter

www.nintendo.co.uk/monsterhuntergenerations

*Wymagany bezprzewodowy dostęp do Internetu. Konieczna rejestracja Nintendo Network ID i akceptacja warunków korzystania z usług oraz polityk prywatności.